

I. Компьютерная техника

1. Как называется элементарная единица измерения информации, принимающая значение 1 или 0
2. Что относится к запоминающим устройствам компьютера
3. Для чего предназначен жесткий диск
4. Какое имя (буква) соответствует жесткому диску (варианты)
5. Какие утверждения справедливы для физической организации накопителей на магнитных дисках и организации файловой подсистемы
6. Когда может произойти заражение компьютерными вирусами
7. Чему равен 1 Кбайт?
8. Сколько байт в 4 Мбайтах
9. От чего необходимо оберегать компакт-диски в целях сохранения информации
10. Какое устройство обладает наибольшей скоростью обмена информацией (из списка)
11. Какое устройство обладает наименьшей скоростью обмена информацией? (из списка)
12. Где стирается вся информация при выключении компьютера
13. Что такое BIOS
14. Где находится BIOS
15. Что такое Кэш-память
16. Какого значения могла достигать информационная емкость стандартных CD-ROM дисков
17. При помощи чего осуществляются запись и считывание информации в дисководах для гибких дисков
18. Какие функции выполняет программа command.com или cmd.exe
19. Что такое внутренние команды операционной системы DOS

II. Компьютерные сети

1. Как называется система правил, стандартов, технических требований и языков, позволяющая компьютерам обмениваться между собой
2. Как называется специальный компьютер, определяющий путь, по которому TCP/IP-пакеты должны проследовать от одного компьютера к другому
3. Как называется компьютер, на котором расположена гипертекстовая информация, доступная для всех подключенных к сети пользователей
4. Что представляет собой web-страница
5. Что такое web-сервер
6. Что такое web-сайт
7. Из предложенных IP-адресов выберите только один возможный
8. Как называется совокупность web-страниц, объединенных одной тематикой или одним автором
9. Как называется программа (приложение), необходимая для просмотра web-страниц
10. Каким словом обозначается протокол передачи гипертекста
11. Как переводится понятие URL

III. Операционная система Windows

1. Как называются контекстные меню Windows
2. Что такое файлы Windows
3. Что такое ярлык в операционной системе Windows
4. Что такое технология Plug and Play
5. Что можно отнести к функциональным возможностям ОС Windows (из списка)
6. Как в операционной системе Windows называется папка, в которую временно попадают удаленные объекты
7. Какая из перечисленных программ не является антивирусной
8. Какие из перечисленных программ не предоставляют возможность работать с мультимедиа информацией

9. Для чего предназначена кнопка в правом верхнем углу окна, изображающая квадрат
10. Для чего предназначена кнопка в правом верхнем углу окна, изображающая линию
11. Для чего предназначена кнопка в правом верхнем углу окна, изображающая крестик
12. Чтобы необходимо делать для перемещения файла в операционной системе Windows
13. Что происходит при удалении файлов в обычном режиме работы Windows

IV. Программирование

IV.1. Общие вопросы

1. Какой оператор начинает выполняться после выполнения подпрограммы
2. Может ли подпрограмма обращаться к другим подпрограммам
3. Как осуществляется обращение к подпрограмме
4. Что происходит с основной программой при обращении к подпрограмме
5. Какой тип данных не могут иметь компоненты файла
6. Как называется структурированный тип данных, состоящий из фиксированного числа компонент одного типа
7. Где описываются и используются локальные переменные
8. Где описываются и используются глобальные переменные
9. Каким словом называется двумерный массив

IV.2. Паскаль

1. Что выполняет функция COPY(st,n,k)
2. Что выполняет функция POS(subst,st)
3. Что вычисляет функция LENGTH(st)
4. Что выполняет процедура DELETE(st,n,k)
5. Что выполняет процедура INSERT(subst,st,n)
6. For i:=1 to 5 do Proc(i); – какой параметр здесь переменная i
7. Как называется структурированный тип данных, состоящий из фиксированного числа компонент одного или разных типов, называемых полями, и процедур для их обработки
8. Как называется структурированный тип данных, состоящий из фиксированного числа компонент одного или разных типов, называемых полями
9. Какие две разновидности подпрограмм имеет язык программирования Паскаль
10. Каким служебным словом задается тип записи
11. Каким служебным словом задается строковый тип данных
12. Каким служебным словом задается файловый тип данных
13. Какую процедуру необходимо в первую очередь использовать перед работой с каким-либо файлом
14. Какая процедура используется, чтобы записать значение переменной в файл
15. Какая функция возвращает статус конца файла
16. Какая функция возвращает количество компонентов файла
17. Какая процедура используется, чтобы считать из файла текущий компонент и присвоить его значение переменной
18. Что делает процедура reset(f)
19. Что делает процедура rewrite(f)
20. Какую процедуру надо использовать, чтобы закрыть файл
21. Что обеспечивает процедура assign(f,st)
22. Если описание типа начинается с ключевого слова object, то это
23. В какой секции располагаются переменные и подпрограммы, используемые как внутри модуля, так и в подключающих модуль программах языка Турбо-Паскаль
24. Каким ключевым словом обязательно заканчивается модуль
25. Каким символом завершается последний END подпрограммы

IV.3. Си

1. Выберите из перечисленных операторов условия в языке Си один логически неверный (не позволяющий выполнить проверку переменной)
2. Сумму элементов массива А размером 10 нельзя найти только в следующей строке программы на языке Си
3. Без подключения какой библиотеки в языке Турбо-Си не будет работать функция clrscr()
4. Каким словом в языке Си называется структурированный тип данных, состоящий из нескольких полей, последовательно размещаемых в памяти
5. Чтобы в языке Си ввести в программу с экрана два вещественных числа, надо записать...

IV.4. Объектно-ориентированное

1. Каким термином ООП называется задание действию одного имени, которое передается по иерархии классов (объектов), причем способ реализации действий для разных классов (объектов) по иерархии может отличаться
2. Каким термином ООП называется задание класса с дальнейшим его использованием для порождения иерархии классов с наследованием доступа каждого из них к коду и данным предка
3. Как называются переменные типа «класс»? Укажите все возможные варианты
4. Как называется процедура для обработки переменных объекта
5. С помощью какого спецификатора доступа в языке С++ задаются элементы класса, доступные только в пределах этого класса
6. При помощи какого спецификатора доступа в языке С++ задаются элементы класса, доступные только в пределах этого класса и его потомков
7. Каким спецификатором доступа определяются общедоступные элементы класса
8. Какой указатель используется в языке С++ для ссылок на элементы объекта внутри метода
9. «Класс может иметь несколько конструкторов с разными параметрами для разных видов инициализации» – верно ли данное утверждение для языка С++
10. «Деструктор может иметь аргументы и возвращать значения» – верно ли данное утверждение для языка С++

V. Расчет

Исходный вес груза 100 кг. Этот груз уменьшили на 20%, а затем увеличили на 50%. Каков окончательный вес груза?

Все задания по математике аналогичны задачам, приведенным в типовом билете (решение квадратного уравнения, решение системы линейных алгебраических уравнений, вычисление производных и интегралов, схематическое построение графиков функций).